**Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Prinicipi Softverskog Inženjerstva**

**Film Caffe Aplikacija**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**kreiranja kupona**

**Verzija 1.0**

**TIM**

**S**tefan Savić 0603/2019

**M**arina Đoković 0290/2019

**O**gnjen Perović 0410/2019

**G**avrilo Vojteški 0289/2019

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| **03.26.2022** | **1.0** | **Osnovna verzija** | **Stefan Savic** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Uvod

* Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri kreiranju kupona

* Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |

1. Scenario kreiranje kupona

* Kratak opis

Menadžeru je dostupan interfejs za kreiranje kupona. Prilikom kreiranja kupona

menadžer bira kakvu povoljnost mušterija ostvaruje korišćenjem kupona.

Povoljnosti mogu biti popust na određene stavke menija, ili dobijanje odredjene

kolicine stavki menija gratis. Prilikom izbora popusta, menadžer unosi procenat

popusta, a prilikom izbora gratisa bira se količina stavki. Ostale informacije koje

menadžer unosi jeste uslov za kupon, koji predstavlja količinu bodova koje

mušterija mora da plati.

* Tok događaja
* Korisnik kreira kupon

1. Korisnik se odlučuje da kreira kupon pritiskanjem dugmeta “Kuponi”

2. Korisniku se prikazuje stranica sa trenutno aktivnim kuponima kao I forma pomoću koje može kreirati kupon sa sledećim elementima:

-Forma za unos naziva kupona ( default: Kupon X)

-Forma za unos sifre artikla

-Forma za unos trajanja događaja

-Forma za unos cene u poenima vernosti

-Prostor gde prevlači sliku kupona, ili klikom na link odabira je iz fajlova na računaru

-Forma za unos tipa kupona

-U slučaju odabira tipa popust, pojavljuje se forma za unos % popusta, kao i kalkulator koji prikazuje staru i novu cenu.

-U slučaju odabira tipa gratis, pojavljuje se forma za unos broja dodatnih artikala koje kupon pokriva.

-Dugme “Napravi kupon”

3. Korisnik popunjava date forme

4. Korisnik pritiska dugme “Napravi kupon”, čime se otvara kartica sa pregledom svih informacija radi potvrde.

5. Korisnik pritiska dugme „Napravi kupon“ , čime se u bazi generise jedinstveni QR ili Bar kod, i kupon postaje aktivan.

**Proširenja**

4a) Korisnik pritiska dugme “poništi” i restartuje formu za kreiranje kupona

4 b) Korisnik pritiska dugme “Napravi kupon”, ali prilikom koraka 3 nije popunio sve obavezne forme ili ih nije popunio ispravno. Izbacuje se poruka obaveštenja i korisnik dolazi ponovo u korak 3)

Posebni zahtevi

Nema

* Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan kao menadzer

* Posledice

Ova funkcionalnost omogućava korisniku Mušterija da koristi kupone.